**Aluno:** Alisson Luan de Lima Peloso

### **O que é o Scrum:**

Scrum é uma ferramenta ou *framework* utilizada para gerir projetos grandes e complexos com organização e rapidez.

Basicamente, o Scrum propõe a divisão do projeto em pequenos ciclos com reuniões frequentes para debater e alinhar o processo e realizar as mudanças necessárias para maximizar a agilidade do projeto.

A metodologia Scrum foi desenvolvida por Ken Schwaber e Jeff Sutherland. Eles escreveram o **Manifesto Ágil**, que é uma declaração que fundamenta os princípios para o desenvolvimento ágil de software.

Jeff Sutherland era piloto da aeronáutica, e ele costumava utilizar de seus aprendizados na carreira militar na sua vida profissional. J. Sutherland comparava o gerenciamento de um projeto com o pouso de uma aeronave: “é necessário se adaptar às condições de forma ágil, um piloto tem poucos segundos para analisar as condições climáticas, pista de pouso, velocidade do vento, etc. para conseguir adaptar a aeronave a essas condições e conseguir o pouso adequado”. Essa analogia nos remete a entender que não existe uma receita concreta, é preciso que sejam realizadas mudanças para realizar uma ótima entrega.

### **Papéis (funções):**

* **Scrum Master**: É responsável por manter a filosofia ágil dentro da equipe. Ele ajuda a equipe a entender o funcionamento da metodologia junto com seus valores e princípios. É necessário que o Scrum Master tenha profundo conhecimento do método para servir como “coach”, liderando a equipe e removendo todos os obstáculos que atrapalhem o andamento do processo e impeçam o desenvolvimento e progresso dos integrantes da equipe. Ele(a) precisa se certificar que todos estão realizando suas tarefas adequadamente, sem que ninguém fique para trás.
* **Product Owner:** É responsável por alinhar as expectativas e repassar uma visão geral do produto que precisa ser entregue. Ele(a) vai determinar quais as funcionalidades precisam conter no produto e a ordem de prioridade em que essas funcionalidades serão implementadas.
* **Scrum Team**: É a equipe que se torna responsável pelo desenvolvimento do projeto. Essa equipe conta com o apoio do **Scrum Master** para organizar os processos e seguir a metodologia **Scrum**, com a finalidade de cumprir o planejamento estabelecido pelo **Product Owner**. A ideia principal é que a equipe se *autogerencie*, elegendo as prioridades entre suas tarefas e selecionando a melhor maneira de executá-las para realizar a entrega.

### **Quais os valores / princípios:**

Segundo os criadores do Scrum, Ken Schwaber e Jeff Sutherland os valores essenciais para a metodologia são: Transparência, Inspeção e Adaptação. Porém, esses valores foram atualizados em 2016, que nos foi apresentado os seguintes valores: Coragem, Foco, Comprometimento, Respeito e Abertura.

* **Coragem:** A coragem é essencial para um time. Aqui além de ter a coragem de assumir quando algo não deu certo, também é necessária a coragem para expor seu ponto de vista quando não concorda com alguma coisa. Assumir as responsabilidades e mostrar o ponto de vista é fundamental.
* **Foco:** Quando se almeja um objetivo, o foco é indispensável. O foco está presente tanto na dedicação de alcançar as metas do **Sprint** quanto na melhoria diária de cada um dos integrantes da equipe.
* **Comprometimento:** O comprometimento se encontra necessariamente em cada integrante da equipe. É preciso comprometimento com os resultados e com o cliente. O ato de sentir a mesma dor do cliente e ter a empatia de entendê-lo torna o comprometimento ainda mais forte com a equipe e com a entrega. É preciso também se comprometer com os colegas de equipe, o erro de um é o erro da equipe inteira.
* **Respeito**: Além do respeito relacionado a boa convivência com os colegas de equipe, em um **Scrum team** existe o respeito envolvido com as dificuldades de cada um, criando abertura para o auxílio cooperativo entre os membros.
* **Abertura:** Em abertura, destacamos a adaptação a mudanças. É necessário disponibilidade e flexibilidade para mudar e escutar sugestões.

### **Fases do Scrum e o que é feito em cada uma delas:**

O Scrum segue um ciclo de funcionamento que é essencial para que o processo seja ágil. O ciclo possui as seguintes etapas:

1. O processo se inicia com um planejamento e uma visão geral realizada pelo **Product Owner;**
2. O planejamento é desmembrado em várias funcionalidades necessárias para o produto e organizada em forma de lista. Essa lista é chamada de **Product Backlog;**
3. É feita a definição das prioridades a serem desenvolvidas pela equipe ao longo do período;
4. Após isso, o projeto é dividido em ciclos (**Sprints**), que têm entre 2 a 4 semanas de duração. O **Sprint** fica definido como o período de tempo em que os requisitos levantados no Product Backlog sejam colocados em prática;
5. Antes de iniciar o **Sprint**, a equipe se reúne para debater o planejamento, ter uma visão geral e eleger as prioridades;
6. Então, as tarefas do **Sprint** são deslocadas do **Product Backlog** para o **Sprint Backlog;**
7. Durante o Sprint, é realizada um **Daily Scrum** (uma reunião diária) onde são discutidas as tarefas realizadas no dia anterior, as tarefas a serem realizadas no dia atual e os problemas encontrados para executar determinada tarefa. Assim, os impedimentos são destacados e podem ser solucionados com mais rapidez;
8. O processo segue nesse formato até o final do **Sprint**, onde é realizado uma revisão das funcionalidades para a validação do produto. No final do **Sprint**, também é realizada uma retrospectiva do **Sprint** a fim de maximizar o processo e adaptar o que for necessário. Assim, inicia-se o planejamento do próximo **Sprint**.
9. Esse ciclo se repete até a entrega do **produto final** ao **cliente**.

### **Estudo de caso de uma empresa que utiliza (descrição):**

**Empresa**: Ó DOIS GO

A Ó DOIS GO é uma empresa de Marketing onde trabalhei durante 2 anos e 8 meses. Se utilizava a metodologia Scrum para gerenciar os planejamentos de marketing de nossos clientes. No início de cada mês eram criados os Sprints com um planejamento base com as ações de marketing principais a serem realizadas durante o período. Após o desenvolvimento do sprint pelo nosso **Head**, era realizado uma **EPA**, uma reunião focada no **Sprint** onde as ideias eram expostas, dúvidas eram esclarecidas e as prioridades eram elencadas. Cada setor saia da **EPA** abrindo as próprias tarefas, as quais precisavam ser realizadas no período do **Sprint**.

Também eram realizadas reuniões diárias às 7:30, no início do expediente, chamadas **DDPs**. Nas **DDPs**, cada um falava sobre as ações no dia anterior, se houve algum problema e também falava sobre o que seria feito no dia e se tinha alguma dúvida do que precisava ser executado. Cada um era responsável por suas entregas e todos tinham liberdade de criar. Fazíamos também uma **DDP Plus**, uma reunião semanal onde era feito uma retrospectiva da semana, onde cada um falava os pontos positivos, negativos e acontecimentos da semana.

### **Curiosidades ou pontos importante que encontraram ao ler sobre o Scrum:**

* Scrum é uma nomenclatura que vem do Rugby. No Jogo de Rugby, o time é comprometido com um único objetivo, isso exige a colaboração de todos.
* Scrum surgiu na indústria automobilística com os japoneses **Takeuchi** e **Nonaka** que perceberam que projetos com equipes multidisciplinares eram mais produtivos.
* No setor de tecnologia, foram Jeff Sutherland, Jeff McKenna e John Scumniotales que realizaram as primeiras aplicações. Eles documentaram o processo de aplicação na empresa deles em 1993 e, em 1995, Ken Schwaber ajudou a disseminar a metodologia pelo mundo.

1. Links de Pesquisa:
   1. [treasy.com.br](https://www.treasy.com.br/blog/scrum/)
   2. [Scrum: How to do twice as much in half the time | Jeff Sutherland | TEDxAix](https://www.youtube.com/watch?v=s4thQcgLCqk&t=7s&ab_channel=TEDxTalks)
   3. [blog.contaazul.com](https://blog.contaazul.com/metodologia-scrum)
   4. [metodoagil.com](https://www.metodoagil.com/valores-do-scrum/#:~:text=Em%20meados%20de%202016%20o,%2C%20Comprometimento%2C%20Respeito%20e%20Abertura.&text=Segundo%20Ken%20Schwaber%20e%20Jeff,%3A%20Transpar%C3%AAncia%2C%20Inspe%C3%A7%C3%A3o%20e%20Adapta%C3%A7%C3%A3o.)
   5. [becode.com.br](https://becode.com.br/scrum-para-iniciantes/#:~:text=Sim%2C%20um%20framework!,que%20come%C3%A7ou%20longe%20da%20computa%C3%A7%C3%A3o.)